



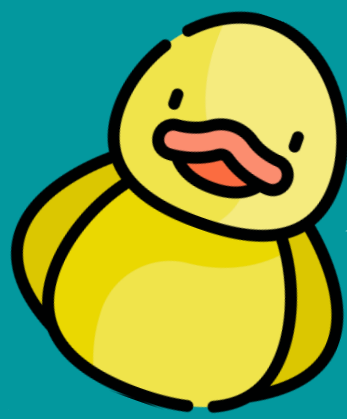
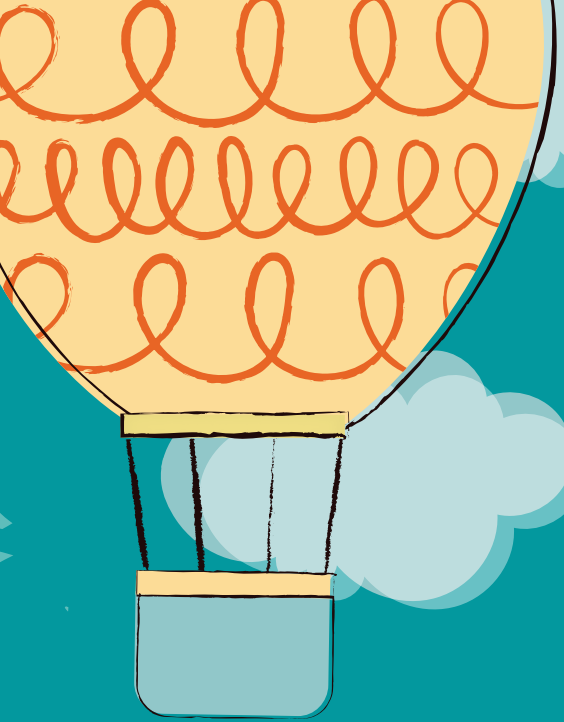
PASAYO

TANGIBLE



patito se da un baño





NARRATIVA

Patito quiere darse un baño! ayudalo a llegar al charco que está arriba.

ELEMENTOS DEL LENGUAJE



EL MICROMUNDO

Una fila recta de casilleros que termina en el charco

ACCIÓN EN EL MICROMUNDO

Flecha ARRIBA mueve a patito un casillero hacia arriba



¿QUÉ BUSCAMOS?



Dos objetivos. El primero es que se comprenda el concepto de instrucción, es decir, de que un elemento simbólico causa una acción determinada en un micromundo.

El segundo objetivo es generar familiaridad espacial. La flecha arriba es el símbolo que se corresponde al efecto de desplazarnos por el eje Y del plano cartesiano.

TIP: PASE LO QUE PASE, EL EXPERIMENTO SIEMPRE DEBE SER UN ÉXITO DESDE EL PUNTO DE VISTA DEL NIÑO

